



Il **poker** è uno sport a tutti gli effetti, accessibile anche ai semplici amatori grazie anche ai tornei freerolls (gratuiti) che permettono di partecipare senza alcun costo d'iscrizione.

Ne esistono diverse varianti ognuna delle quali ha le proprie regole semplici da imparare, anche se giocare bene non è cosa da tutti. Richiede infatti concentrazione, memoria ed anche strategia, doti che si possono acquisire e migliorare nel corso del tempo.

Vediamo nello specifico le regole previste per questa versione di poker: **Texas Hold'em**.

## Texas Hold'em

**Texas Hold'em è la variante più amata dal pubblico, e ha avuto una fortissima diffusione grazie allo sviluppo dei media.**

- Si utilizza un mazzo di carte da 52. Il dealer dopo averle mescolate ne distribuisce 2 coperte ad ogni giocatore. Queste carte sono personali e vengono chiamate "pocket cards".
- Prima che venga fatto il primo giro di puntate, i 2 giocatori posti dopo il bottone del dealer (in senso orario) devono fare due puntate obbligatorie: il primo punterà il piccolo buio (nel gergo internazionale Small Blind), il secondo il grande buio (Big Blind, di solito il doppio dello Small). *Per fare un esempio, se in un torneo ad un livello i bui sono 25/50, il piccolo buio punta 25 e il grande 50.*
- Inizia il primo giro di puntate dal giocatore alla sinistra del Big Blind. Ancora il dealer non ha distribuito nessuna carta comune (fase pre-flop).
- Si susseguono Check, Call, Fold o Raise fino a quando il primo giro di puntate finisce e se la puntata più alta è stata vista da almeno un giocatore, il dealer distribuisce 3 carte scoperte comuni sul tavolo (Flop). A questo punto parte il secondo giro di puntate dal giocatore immediatamente alla sinistra del bottone, ovvero il giocatore nella posizione del piccolo buio.
- Quando anche il secondo giro di puntate finisce, il mazziere scopre un'altra carta sul tavolo (Turn) e si da inizio al terzo turno di puntate con la stessa modalità del precedente.
- Finito anche questo giro viene posta sul tavolo la quinta e ultima carta comune (river). Ora ogni giocatore rimasto conosce il suo punto più alto realizzato con le 2 carte personali e le 5 carte comuni. Parte il quarto giro di puntate dopo il quale i giocatori rimasti in gioco devono mostrare le carte e il punto che hanno conseguito: chi ha ottenuto la combinazione più alta si aggiudica il piatto. In qualsiasi momento della partita, se nessuno chiama o rilancia la puntata più alta, la mano termina con la vittoria del giocatore che l'ha effettuata.